INTEGRICODE

Realización de Caso de Uso: Gestionar Actividades

Realización de Caso de Uso: Gestionar Actividades

# 

# Introducción

## Propósito

Especificar el diseño del caso de uso de Gestionar Actividades, correspondiente al proyecto.

## Alcance

El alcance de este documento cubre el caso de uso de Gestionar Actividades pertenecientes al proyecto.

## Definiciones, Acrónimos, y Abreviaturas

UML: Lenguaje de Modelado Unificado.

DAActividades: Data Access.

BOActividad: Business Object Actividad.

BOCursos: Business Object Cursos.

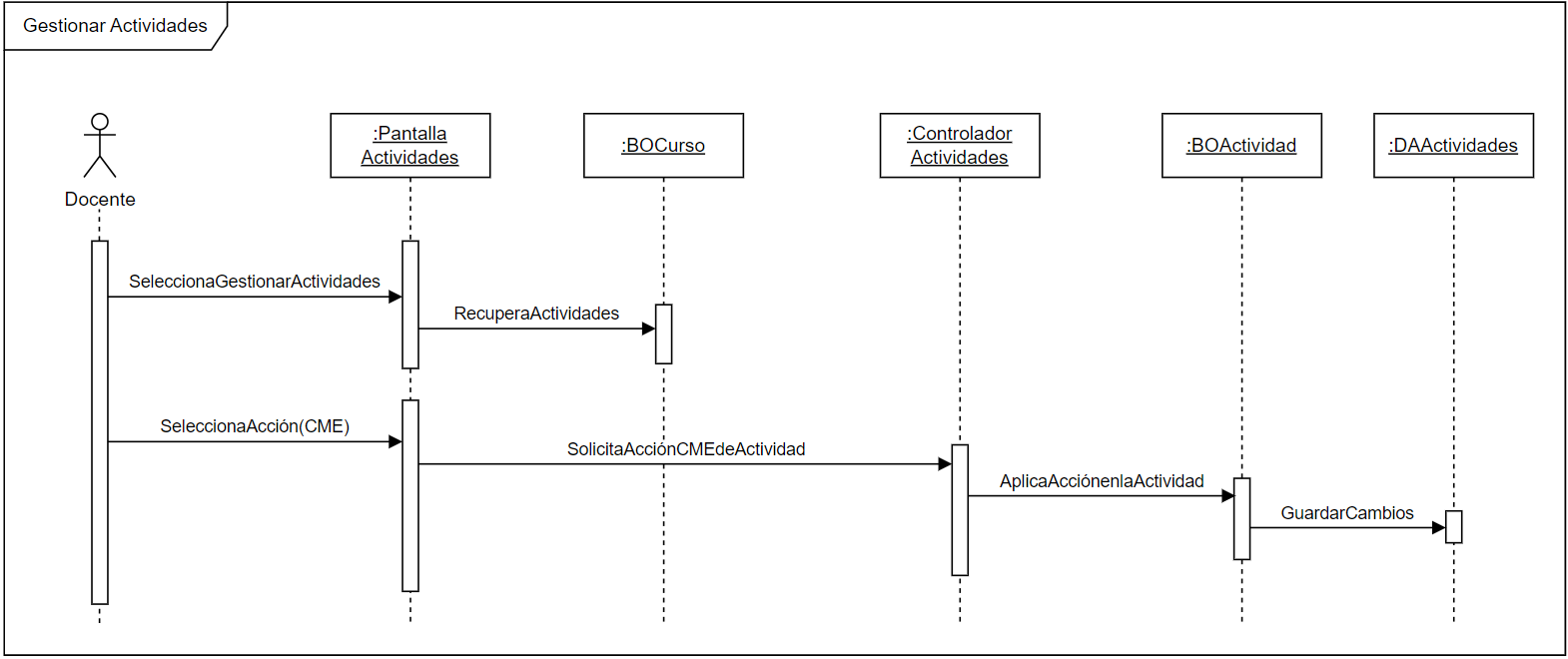
## Referencias

Ninguna.

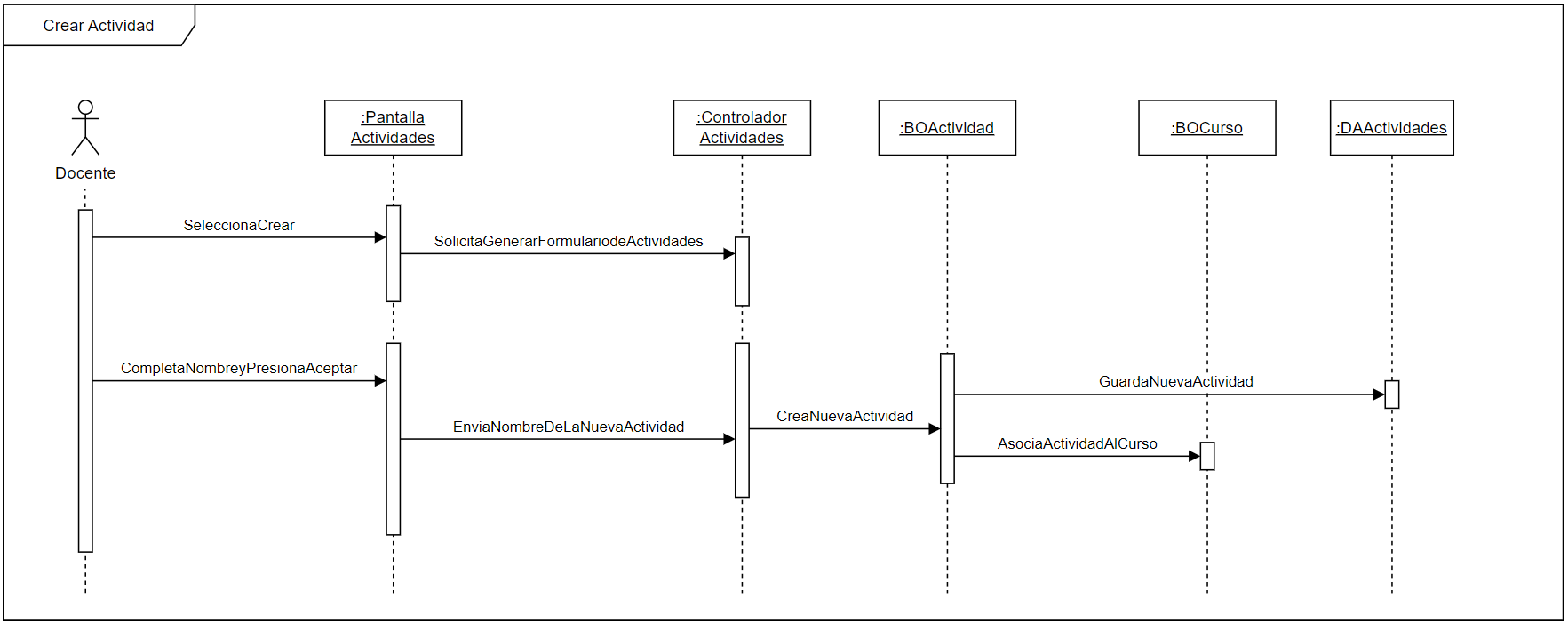
# Diseño

## Diagramas de secuencia

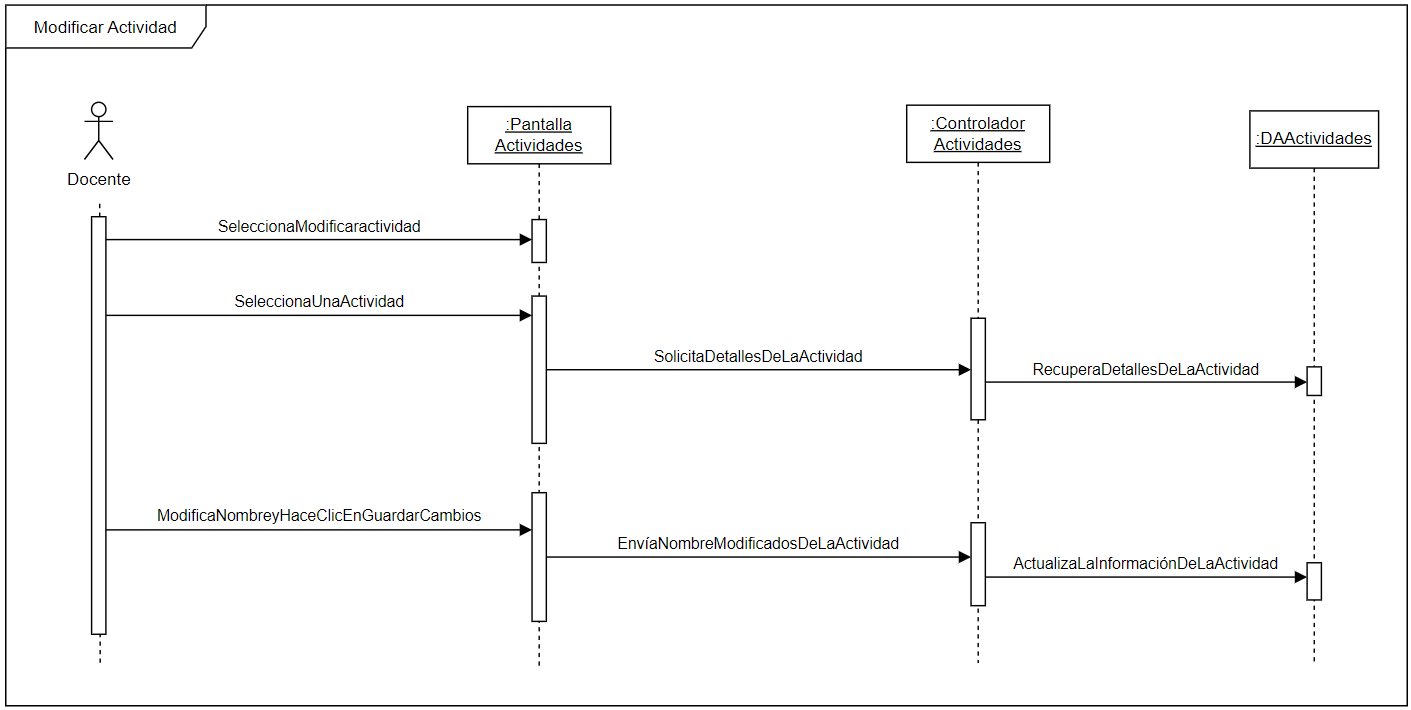
**Flujo normal**



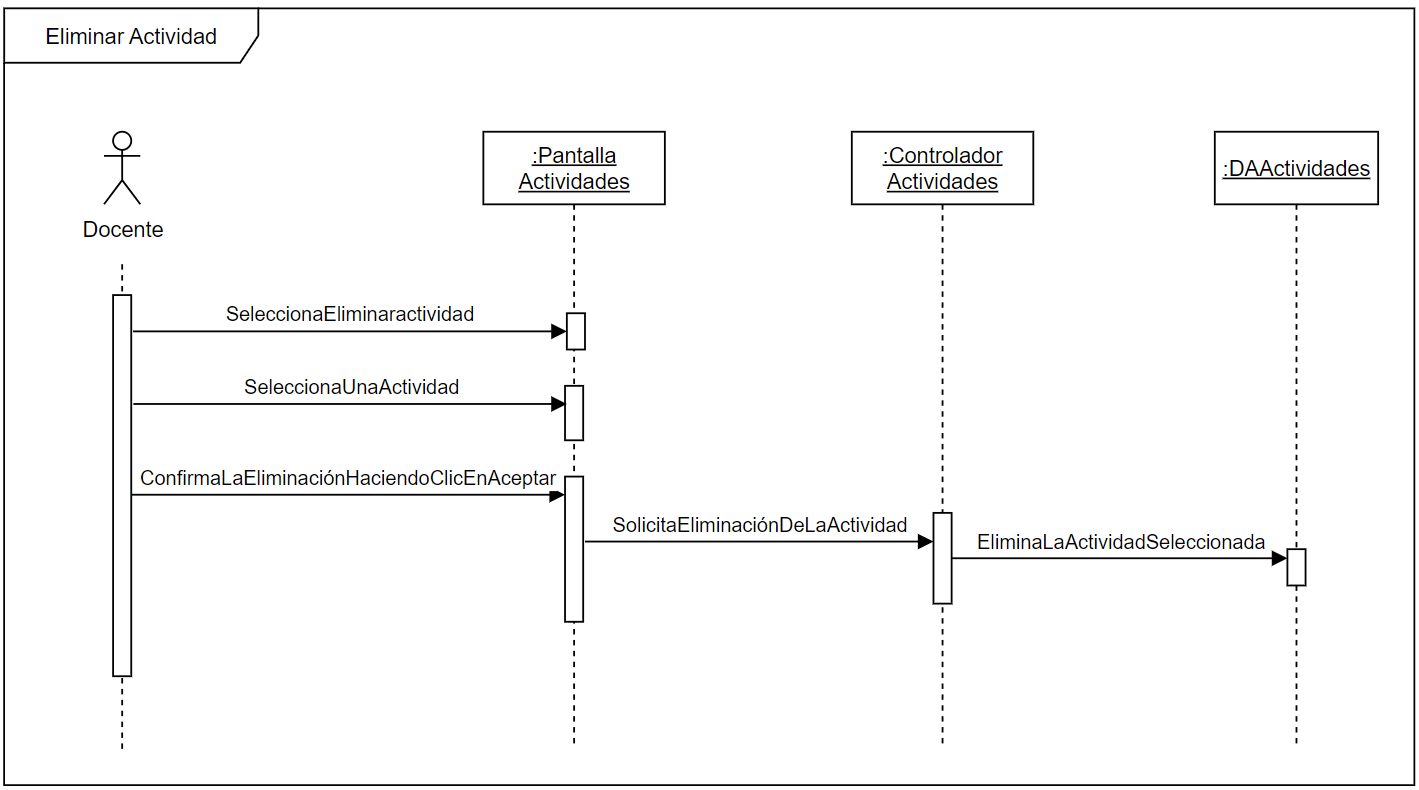
**Flujo alternativo 2.2.1: Crear Actividad**



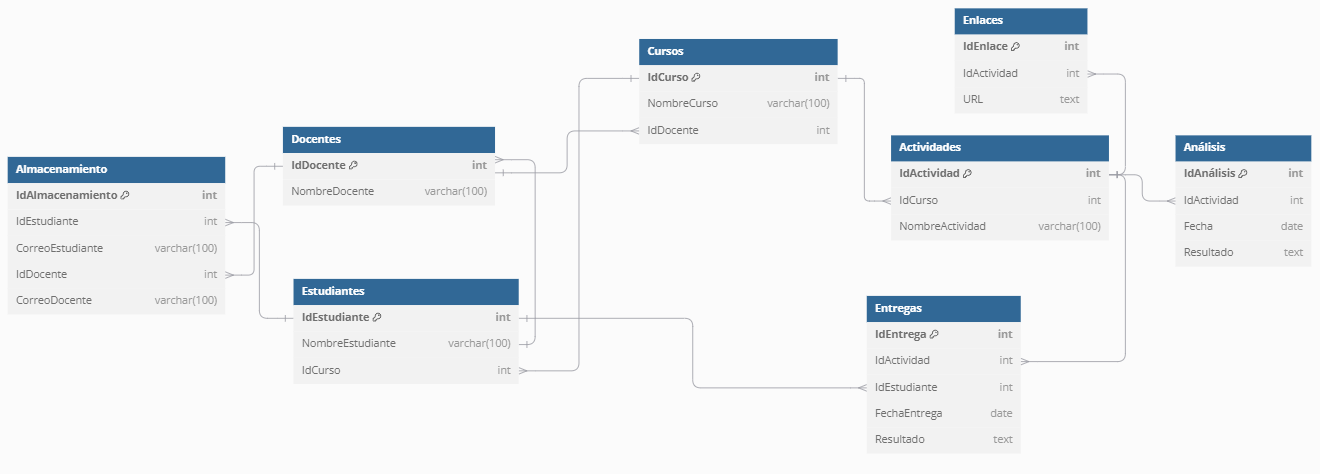
**Flujo alternativo 2.2.2: Modificar Actividad**

****

**Flujo alternativo 2.2.3: Eliminar Actividad**

****

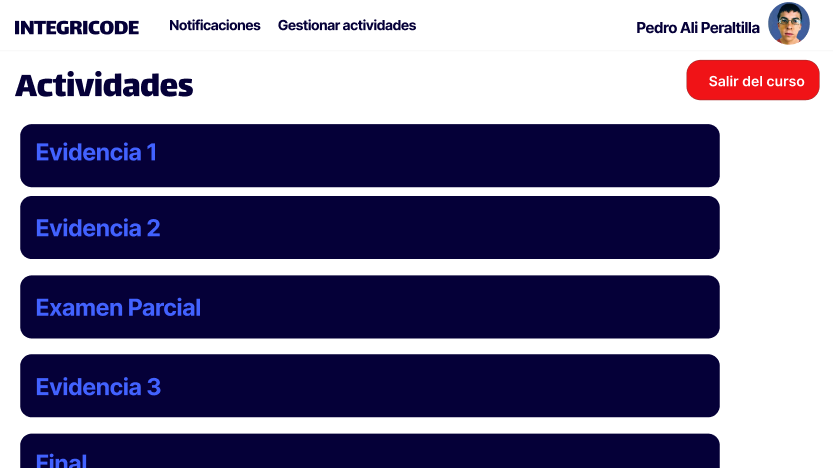
## Modelo de datos

****

## Pantallas/Mockups

* 1. **Pantalla actividades**



* 1. **Pantalla de controlador de actividades para crear una actividad**
  2. **Pantalla para crear una actividad**
  3. **Pantalla visualización actividad creada** 
  4. **Pantalla de controlador de actividades para modificar una actividad**



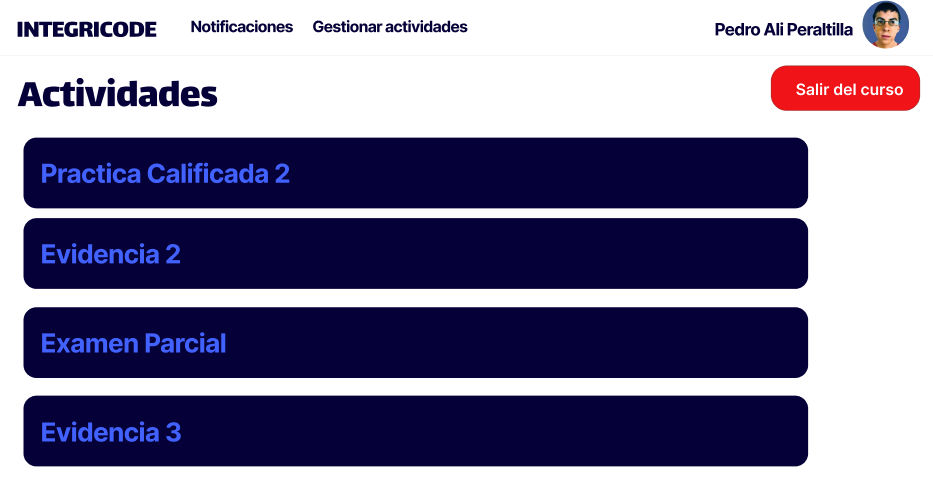
* 1. **Pantalla para seleccionar una actividad a modificar**



* 1. **Pantalla para hacer la modificación respectiva**



* 1. **Pantalla para visualizar modificaciones**



* 1. **Pantalla de controlador de actividades para eliminar una actividad**



* 1. **Pantalla para seleccionar una actividad a eliminar**
  2. **Pantalla para confirmar la eliminación**



* 1. **Pantalla para visualizar actividad eliminada**

