INTEGRICODE

Realización de Caso de Uso: Gestionar Actividades

Realización de Caso de Uso: Gestionar Actividades

# 

# Introducción

## Propósito

Especificar el diseño del caso de uso de Gestionar Actividades, correspondiente al proyecto.

## Alcance

El alcance de este documento cubre el caso de uso de Gestionar Actividades pertenecientes al proyecto.

## Definiciones, Acrónimos, y Abreviaturas

UML: Lenguaje de Modelado Unificado.

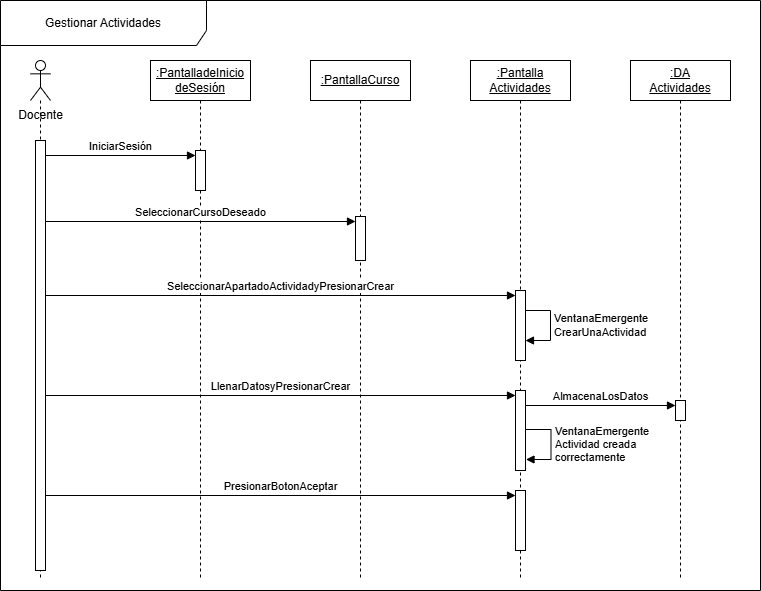
## Referencias

Ninguna.

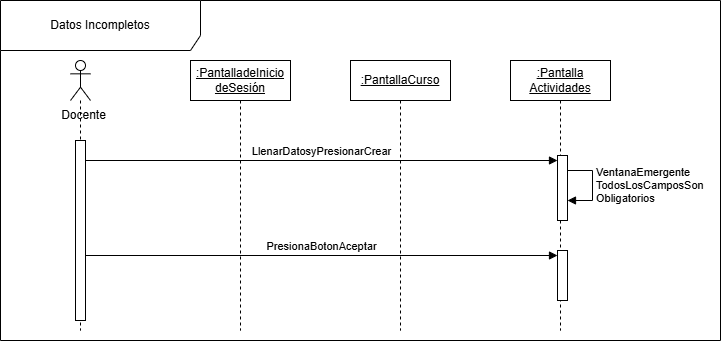
# Diseño

## Diagramas de secuencia

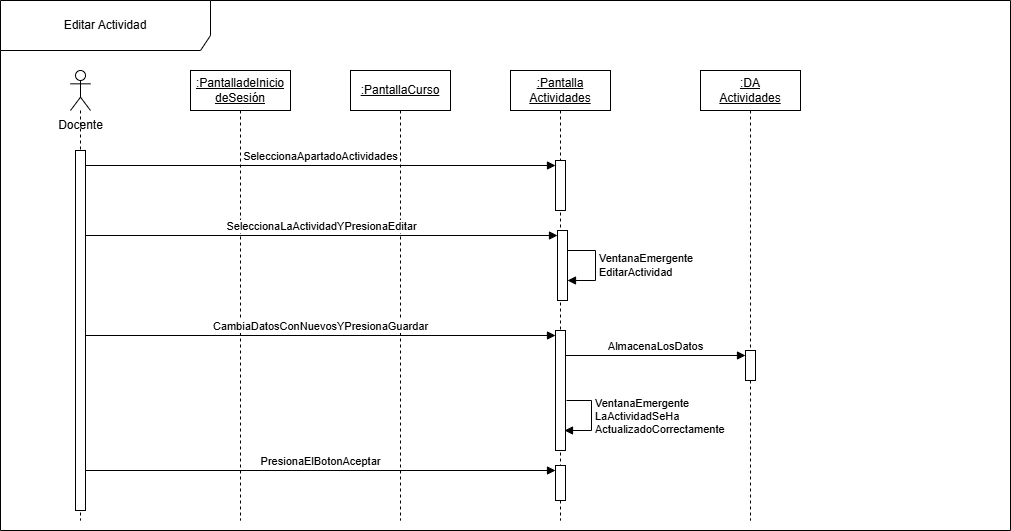
**Flujo Básico**

****

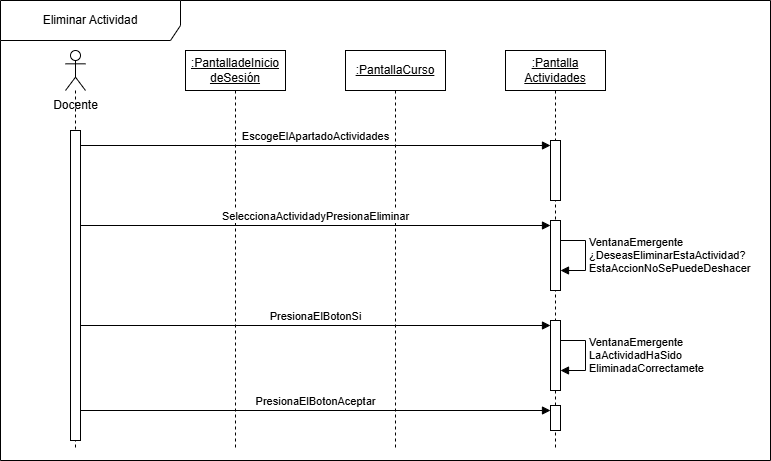
**Flujo alternativo 2.2.1: Datos Incompletos**

****

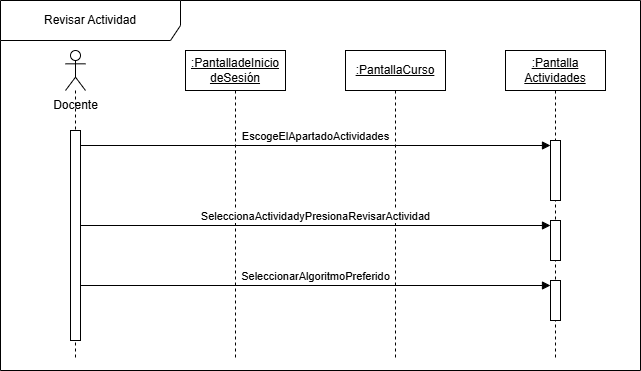
**Flujo alternativo 2.2.2: Editar actividad**

****

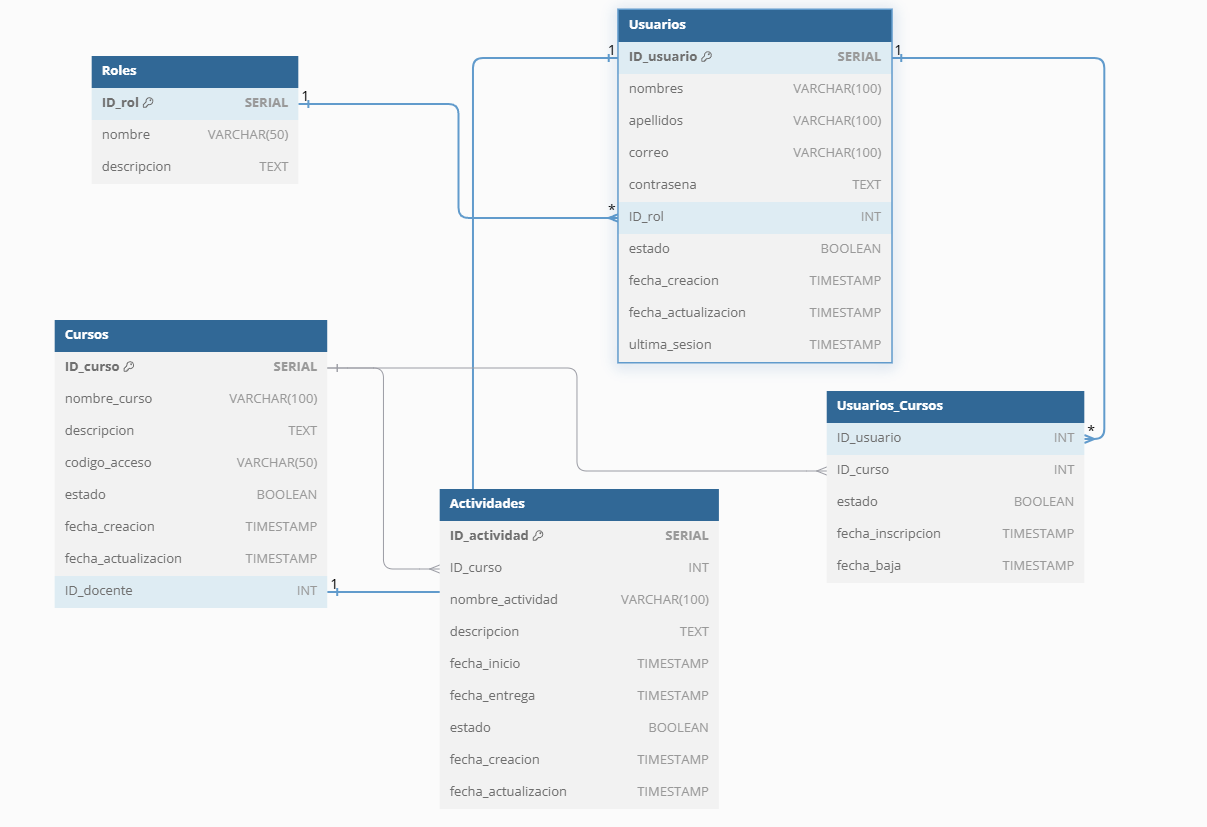
**Flujo alternativo 2.2.3:Eliminar actividad**

****

**Flujo alternativo 2.2.3: Revisar actividad**

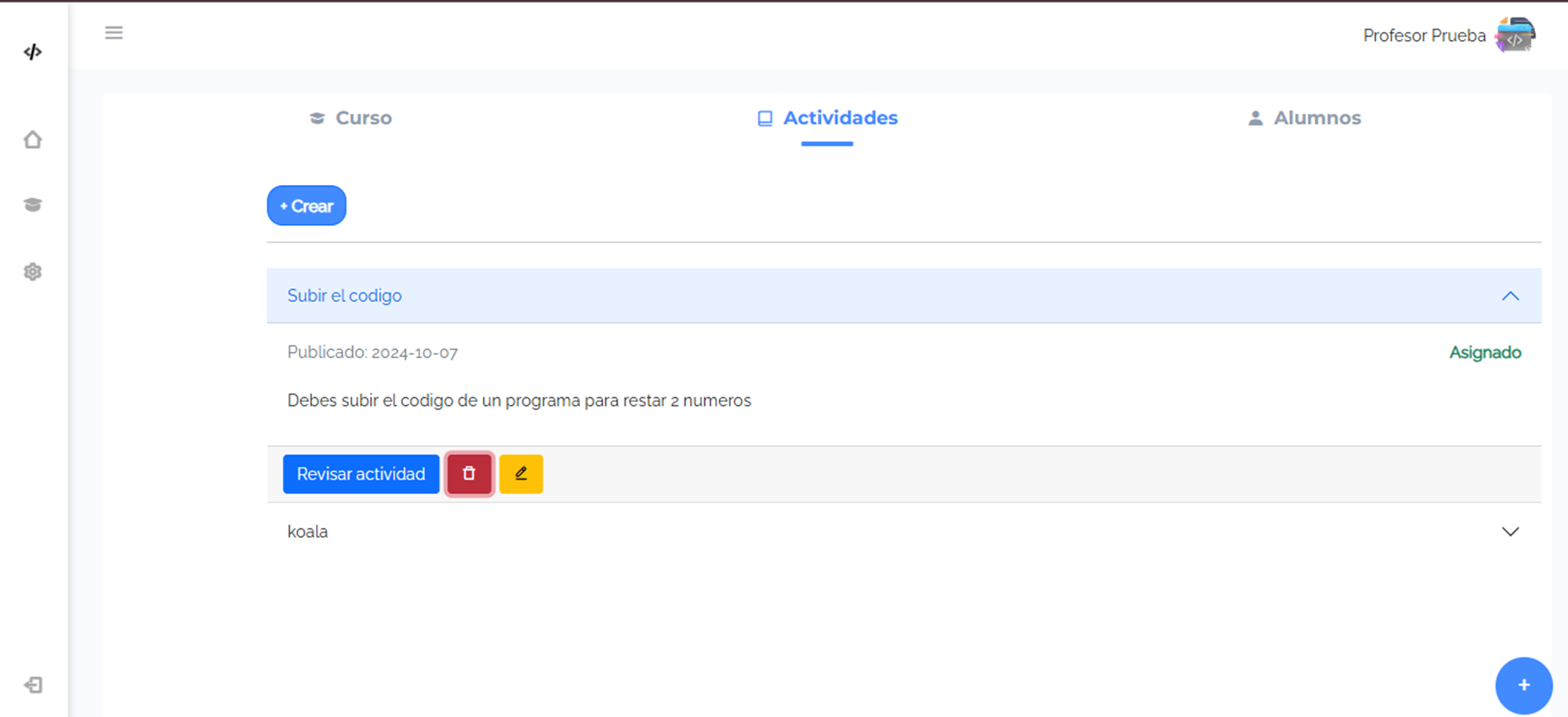
****

## Modelo de datos

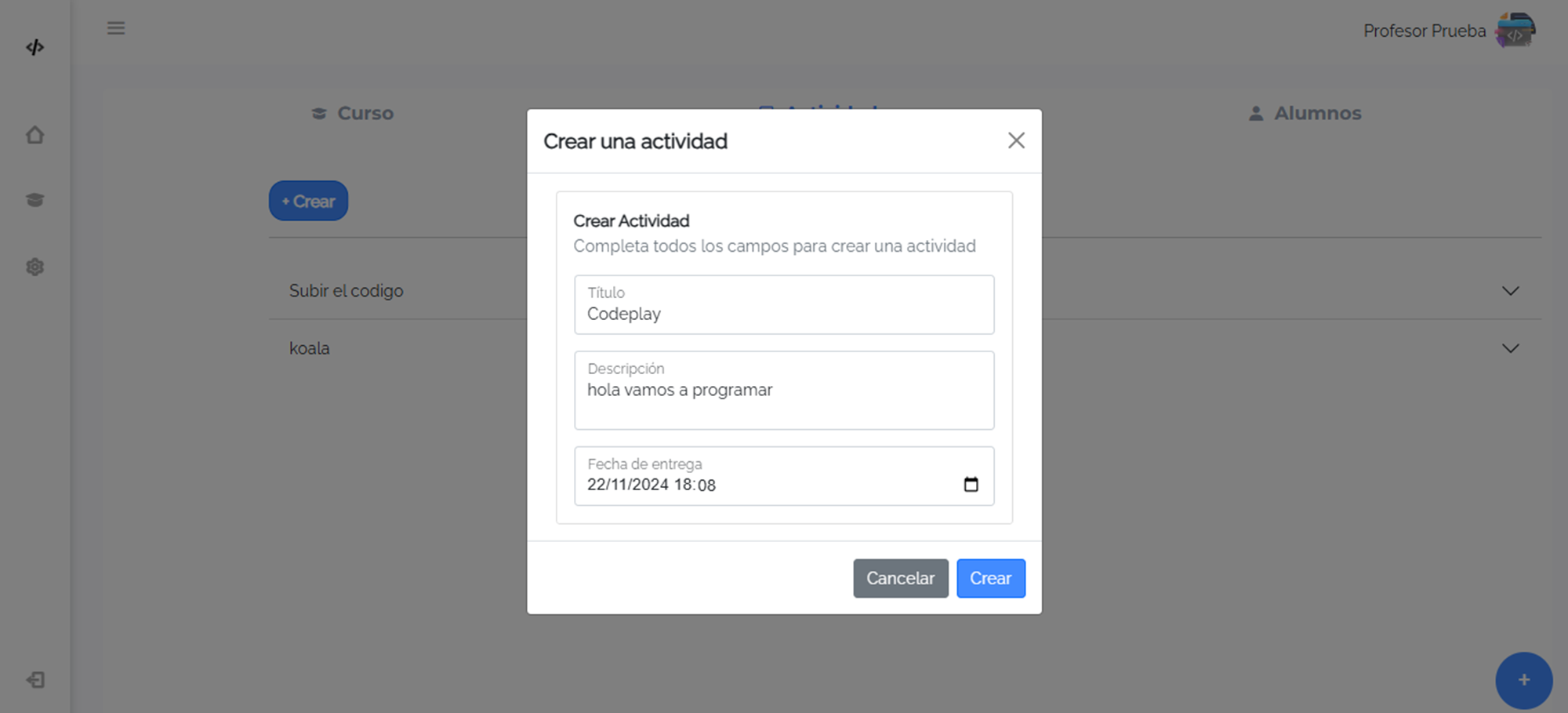


## Pantallas/Mockups

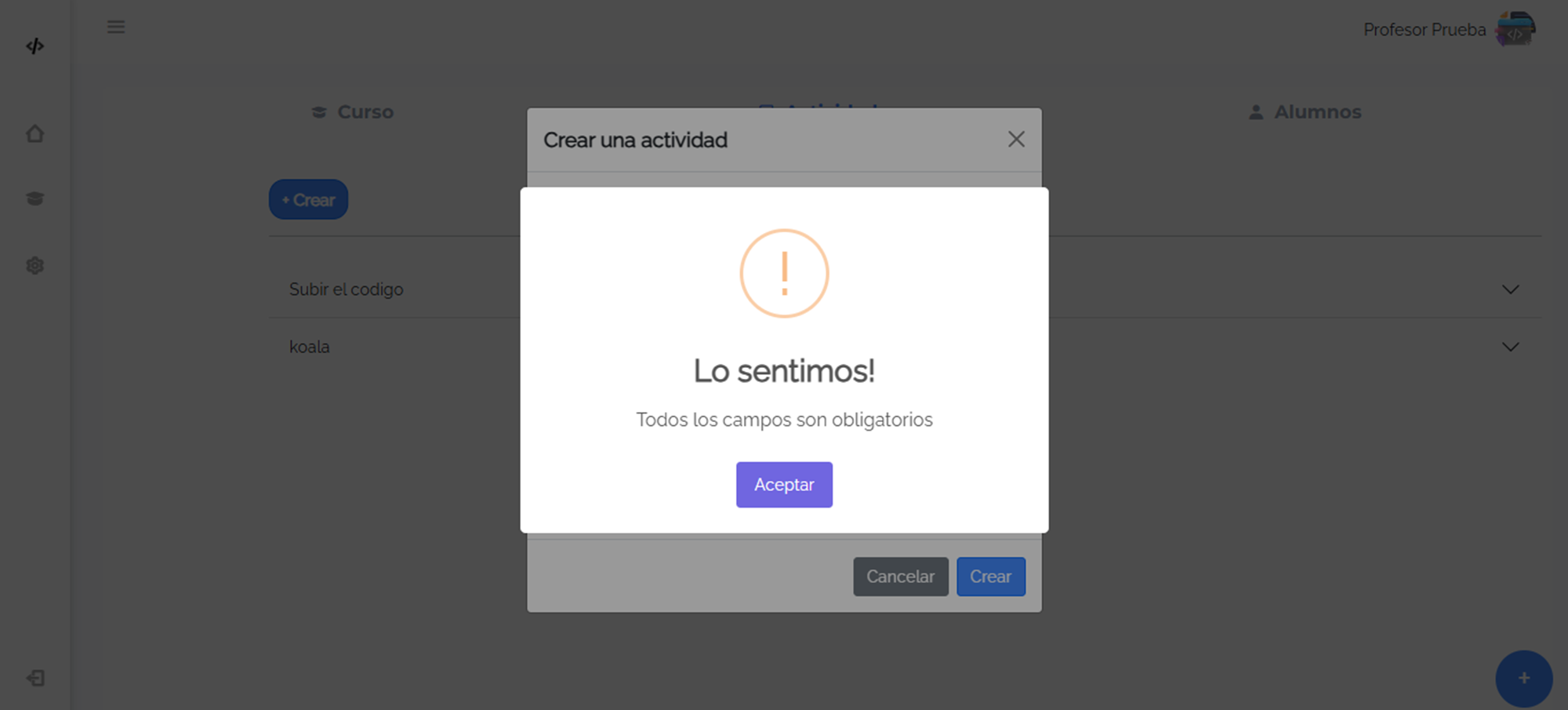
* 1. **Pantalla actividades**

****

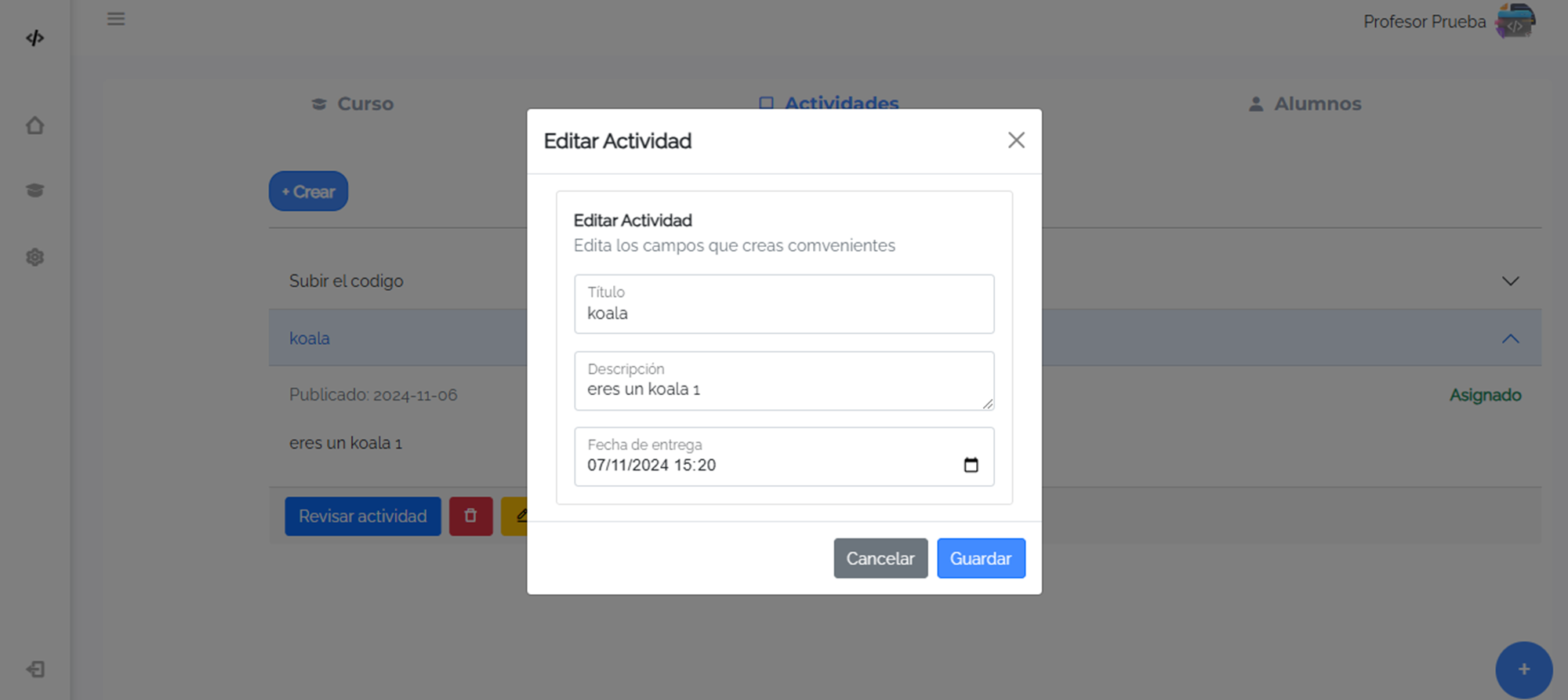
* 1. **Pantalla Crear Actividad**

****

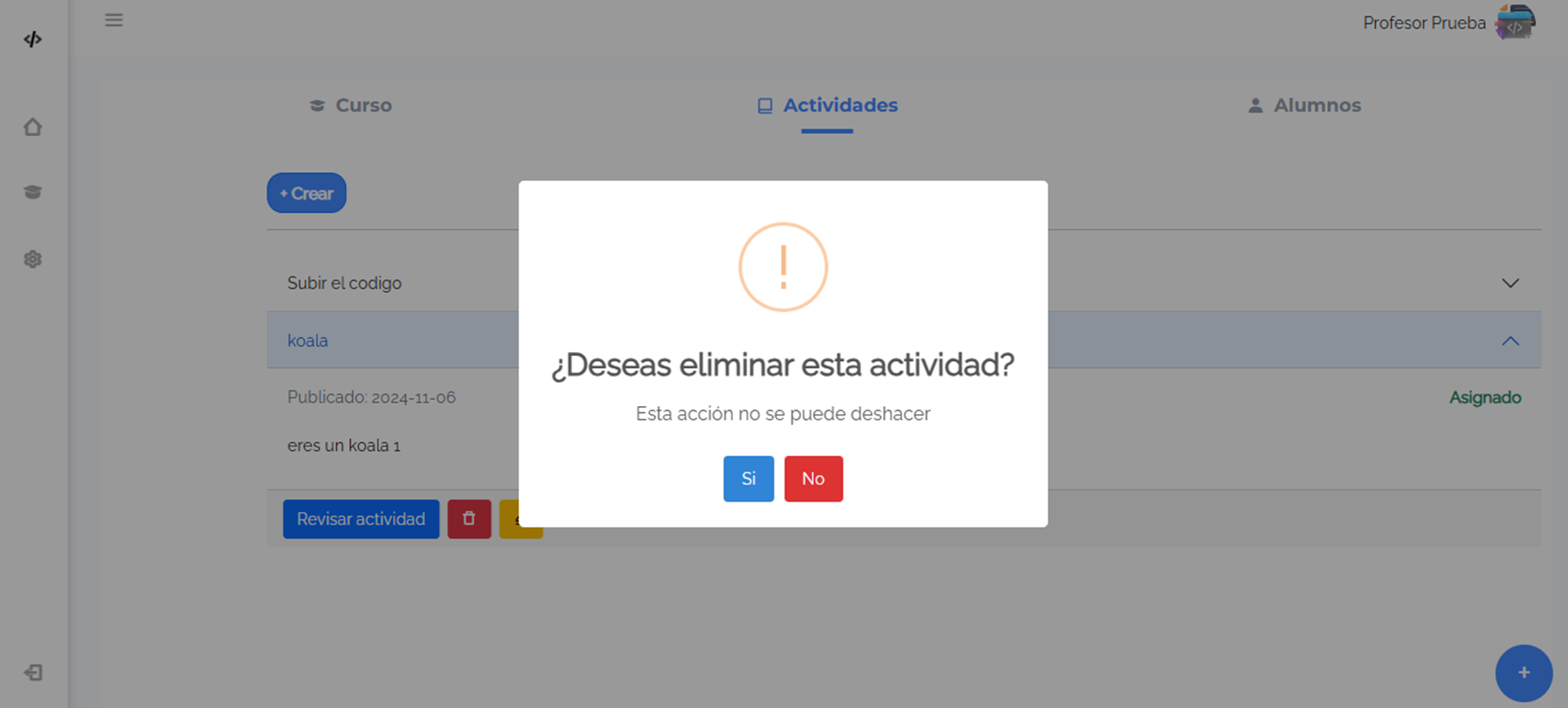
* 1. **Pantalla Datos incompletos**

****

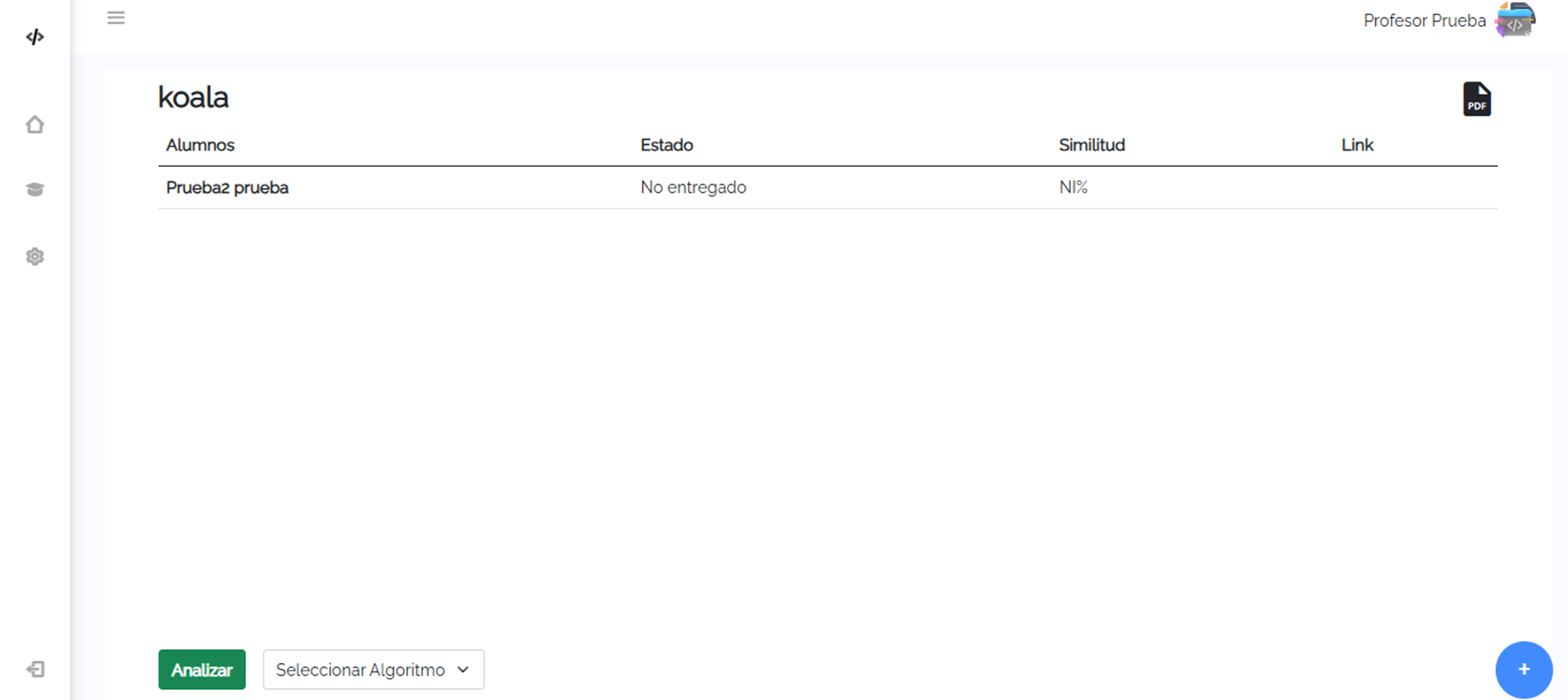
* 1. **Pantalla Editar Actividad**

****

* 1. **Pantalla Eliminar Actividad**

****

* 1. **Ventana Revisar Actividad**

****